



ИИЖОВЫЕ РУКАВИЦЫ

Или как заставить ИИ писать
в нужном стиле сразу

Леонид Семёнов

Леонид Семёнов

s3rious.ru

Глава один

3

Леонид Семёнов



Кто использует ИИ в работе?

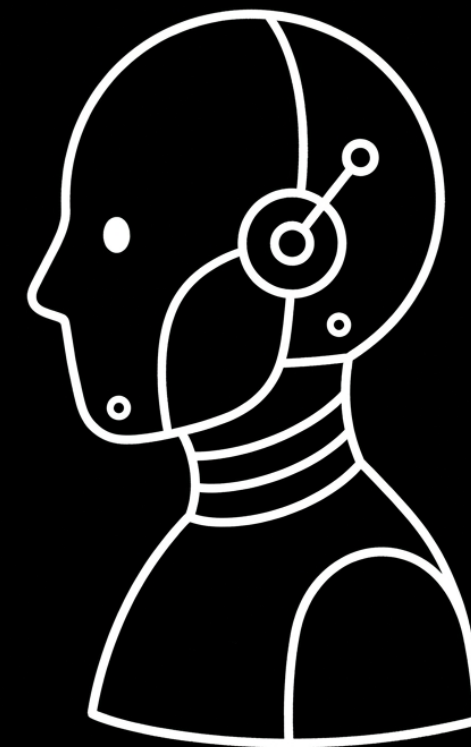
А кто запрягает ИИ агентов?

А кого бесит что фигню пишет?



Учится

**Код пишут
Вроде работает**



Нулёвый

Дисклеймер*

Claude Code



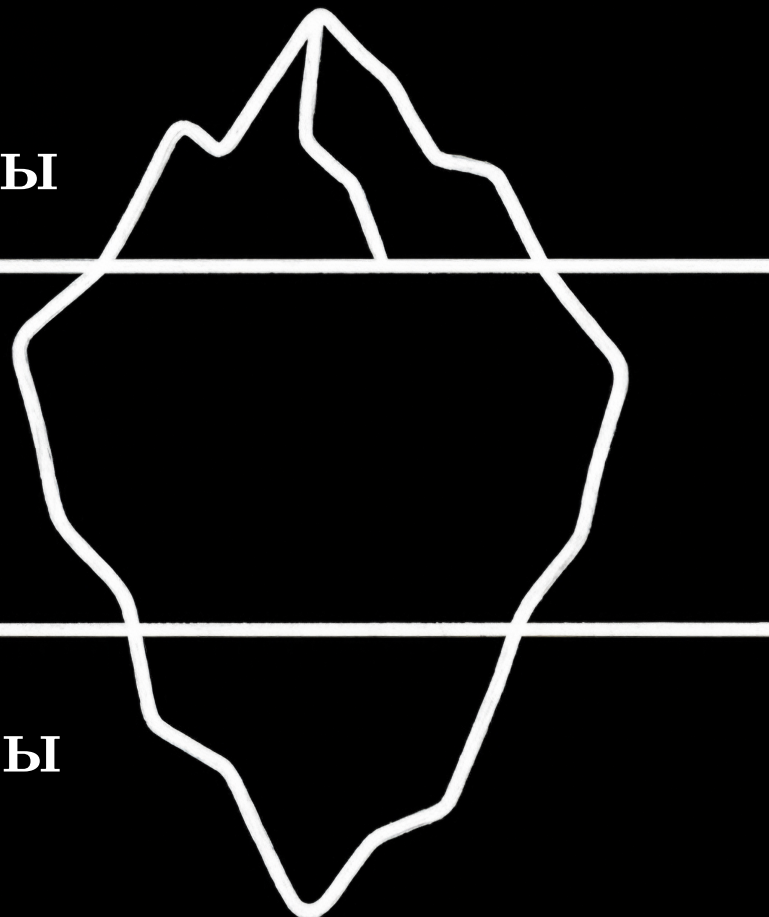
О чём будет доклад

О чём будет доклад

Быстрая вводная для машины

Разным задачам — разные умения

Инструменты для машины



Глава два

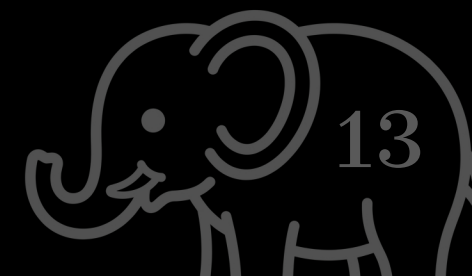
Табула раяея



С чего начинается вводная?



Вводная — это база



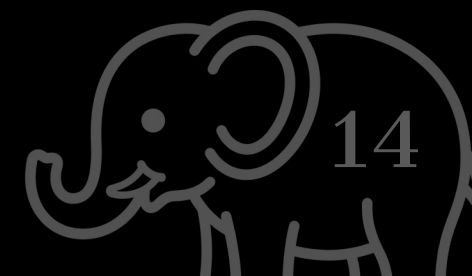
Леонид Семёнов



Вводная — это база

Онбординг для машины

Глава два



AGENTS.md

CLAUDE.md

.cursorrules

gemini.md

AGENTS.md

Стандарт от Linux Foundation

60 000+ open source проектов используют

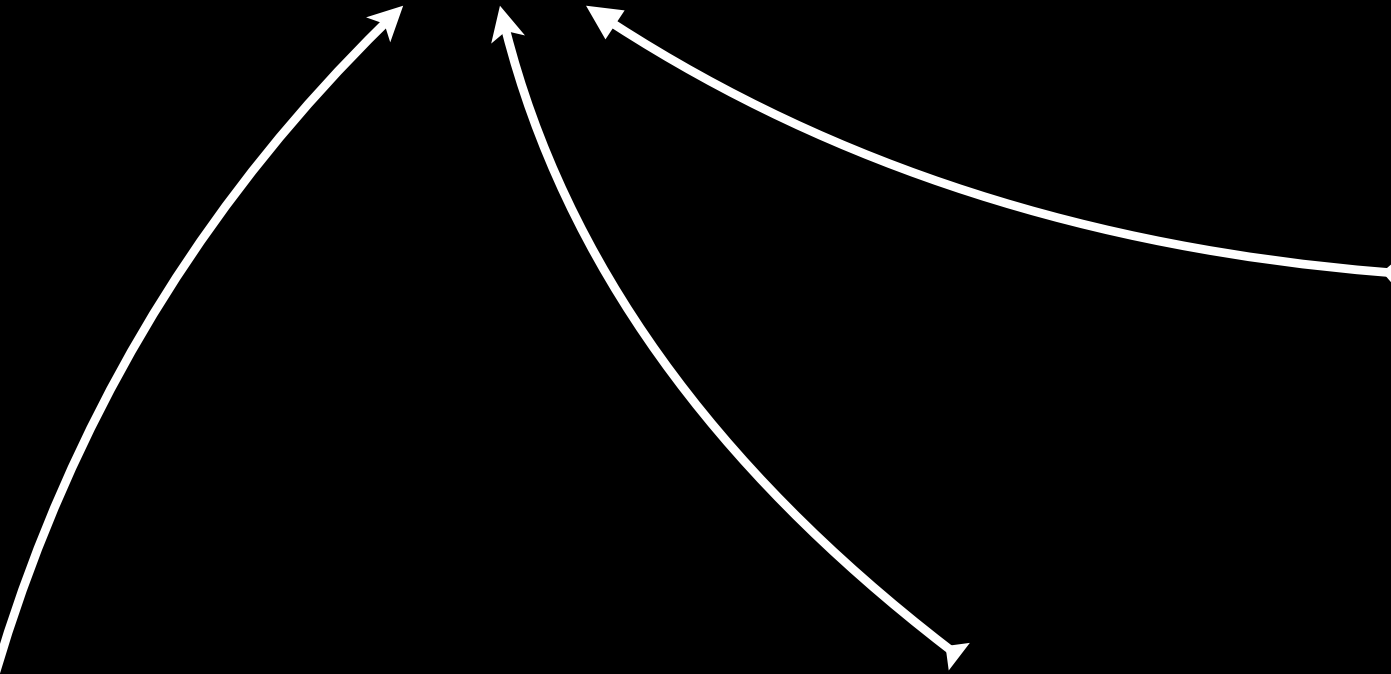
Большинство инструментов его понимают

...но не все, например Claude — нет

AGENTS.md

CLAUDE.md

.github/copilot-instructions.md



Что писать?

Хорошо

Конкретно и коротко

Чёткие границы

Ссылки на примеры

Что писать?

Хорошо

Конкретно и коротко

Чёткие границы

Ссылки на примеры

Плохо

Длинные простыни

Расплывчатые формулировки

Дублирование линтеров

Как писать?

**Попросите сам ИИ
помочь вам его написать**

Без ввводной

Ошибается в запуске скриптов

Много лишних вызовов

Часто нужно подправлять

Непредсказуем

С ввводной

Лучше знает чего и как запускать

Поменьше вызовов, меньше шума

Править после нужно реже

Решения похожи на правду

Кстати!



Глава три

Разделяй и властвуй

Почему один промпт — не решение



Анализирую

Коммичу

Дебазу

Рефачу

Пишу код

Тесты пишу

Архитектуррую

СКИЛЛЫ

Команды и Скиллы

КОМАНДЫ

/commit

/add-feature

/write-pr-description

СКИЛЛЫ

/learn

/check-test-patterns

/check-conventions

Команды

Хочу контроля

Не доверяю

Опасное действие

Скиллы

Часть воркфлоу

Вызываются по контексту

Для знаний

Без скиллов

Много рутины
и повторов

Неполный код ковераж

Больше писать,
больше помнить

Есть бас фактор

Со скиллами

Лучше знает чего
и как запускать

Всепокрывающие тесты

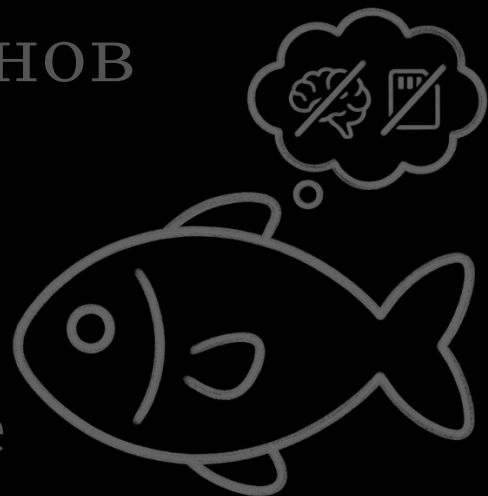
Меньше писать,
сама машина вспомнит

Знания шарятся

Кстати!



Леонид Семёнов



Глава четыре

Память как у рыбки

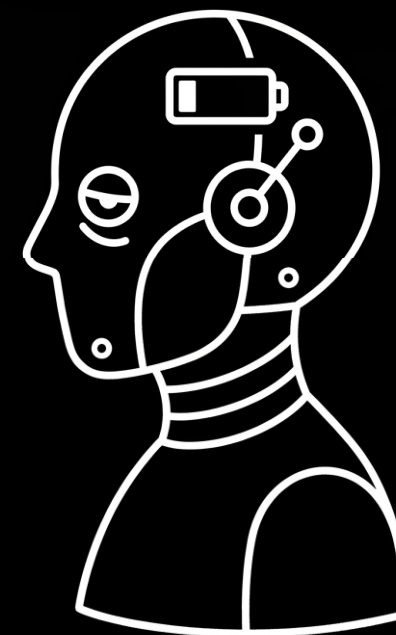
Почему агенты забывают?

Почему агенты забывают?



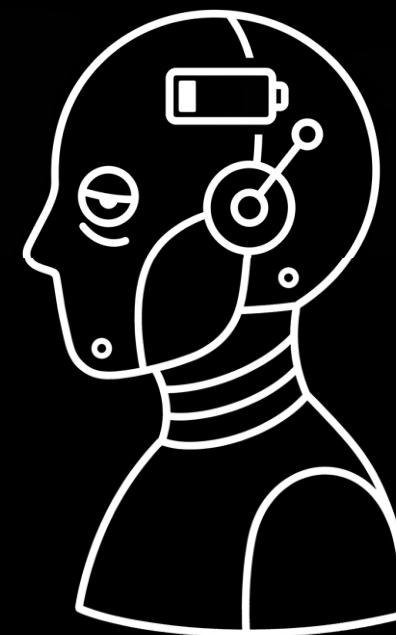
Почему агенты забывают?

Больше знаю = хуже помню



Почему агенты забывают?

/contrast — не панацея



Глава пять

Семь раз отмерь

Думай, думай, думай!



Как пишем код?

Читаю

Понимаю

Изучаю

Прикидываю

Проектирую

Как пишем код?

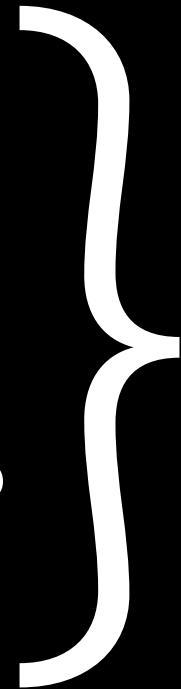
Читаю

Понимаю

Изучаю

Прикидываю

Проектирую



Думаю

Как пишем код?

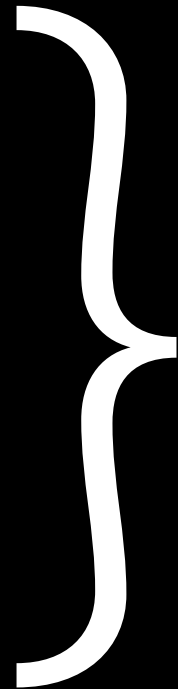
Читаю

Понимаю

Изучаю

Прикидываю

Проектирую



Думаю »→ Пишу код

Думаю

Пишу



КОНТЕКСТ

Планирование

Собираем информацию

Проектируем

Задаём вопросы

Обсуждаем с другими

Подтверждаем гипотезы

Планирование

Собираем информацию

Проектируем

Задаём вопросы

Обсуждаем с другими

Подтверждаем гипотезы

Реализация

Берём план, читаем

Реализуем шаг за шагом

Сверяем показания приборов

Сравниваем результат с планом

Получаем ревью со стороны

Plan mode

Экономия контекста

Раньше видим ошибки

Переиспользование

Но не всегда нужен

**Задача затрагивает
больше 3-4 файлов?**

**Я сам не до конца понимаю,
как это должно работать?**

**Нужно ли сильно рефакторить и внести
изменения в in/out интерфейсы?**

**Задевает критичные
части системы?**

**Не помещается в голову
целиком?**

Без плана

Любая правка ломает
уже сделанное

Важное — упускается

Большие задачи
делаются хаотично

С планом

Переделок меньше, правки
вносятся на уровне плана

Задачу видно целиком

Большие задачи
становятся управляемыми

Кстати!



Глава шесть

Хук слева
И справа тоже



Что такое хук?

Что такое хук?

Скрипт

Автоматически

Скрипт

`eslint --fix <...>`

`prettier --write <...>`

`jest <...>`

`deploy.sh`

Автоматически

`PreToolUse`

`PostToolUse`

`SessionStart`

`Stop`

Скрипт

`eslint --fix <...>`

`prettier --write <...>`

`jest <...>`

`deploy.sh`

Автоматически

`PreToolUse`

`PostToolUse`

`SessionStart`

`Stop`

Скрипт

`eslint --fix <...>`

`prettier --write <...>`

`jest <...>`

`deploy.sh`

Автоматически

`PreToolUse`

`PostToolUse`

`SessionStart`

`Stop`

Хуки — это как CI для робота

Ежовые рукавицы

Ежовые рукавицы

**Линтер очень строгих правил
на каждый write\edit от агента**

Линтер

Детерминированный

Линтер

Строгий

Сильный

Стабильный

Скоростной

Совершенствующийся

Линтер

Строгий

Сильный

Стабильный

Скоростной

Совершенствующийся



**Вместо тысячи слов,
засорения контекста,
ещё одной точки отказа**

**Вместо тысячи слов,
засорения контекста,
ещё одной точки отказа**

**Дайте машине инструмент
и заставьте им пользоваться**

Без хуков

Машина пытается
запомнить и забывает

70-80% код стайла — ок

Для вас и машины
разные инструменты

Чем больше задача
тем больше WTF?

С хуками

У машины появляется
инструменты, не забывает

99.99% код стайла — ок

Один набор инструментов

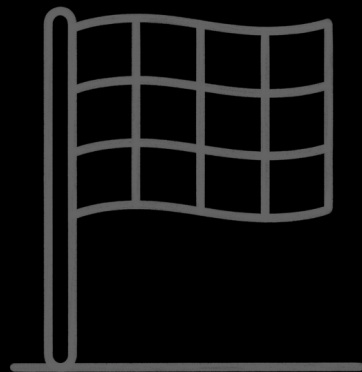
Количество WTF на м²
кратно уменьшается

Кстати!



Заключение

И чего?

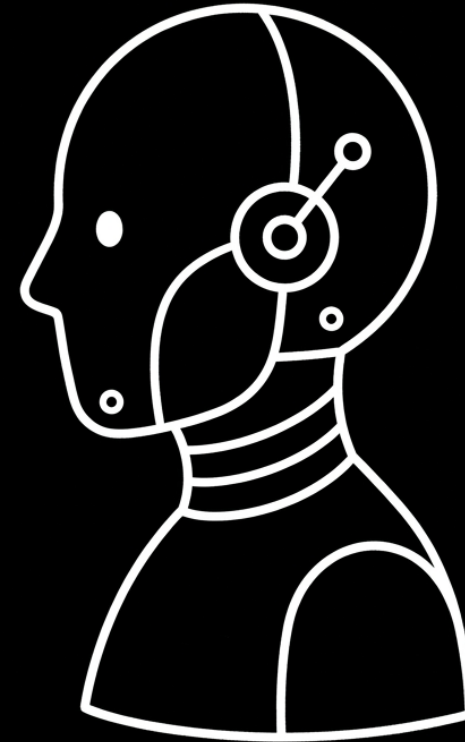


Чему мы научились?





Не такие
и разные



Правильные инструменты

Чёткие границы задачи

Время подумать

Онбординг

КОНЕЦ



КОНЕЦ?

